**RELATÓRIO DE TESTE**

**GESTRO**

**Preparado por: Diana Araujo Santos, Crislaine Santos de Macedo**

**INTRODUÇÃO**

Um breve resumo do produto que será testado, delineando todas as funções em alto nível.

O GESTRO é um sistema de gestão de projeto de iniciação da turma de Laboratório de Engenharia de Software N01, iniciado em 2020.2, tem como foco gerenciar os projetos, avaliação e controle dos projetos criados. Serão testadas as seguintes funcionalidades:

- Cadastro de Usuário (Que é a função que permite a um usuário se cadastrar no sistema e aguarda a aprovação de seu cadastro pelo coordenador do projeto.);

- Tela de Login (O usuário, ao tentar fazer o login, digitando seu usuário e senha aprovado, e clicar em login, vai verificar se o usuário existe no banco de dados do GESTRO.);

- Cadastro de Novo Aluno ( O usuário pesquisador, ao clicar em novo aluno, vai abrir a tela novo aluno, e poderá ser cadastrado o novo aluno.);

- Cadastro de Projeto (O usuário coordenador, ao clicar em Novo Projeto, vai abrir a tela de novo projeto e vai poder cadastrar com as informações pedidas, ao clicar em salvar. )

**OBJETIVO E TAREFAS:**

**OBJETIVOS:**

1. Realizar teste unitário nos códigos essenciais do sistema;
2. Realizar teste de widget em todo aplicativo;
3. Realizar o teste driver de integração para ver se o sistema funciona como esperado;

**COMO SERÁ REALIZADOS OS OBJETIVOS:**

1. Utilizar o vscold vamos realizar os testes unitários, widget e driver;
2. Realizar teste unitário no login;
3. Realizar teste unitário no cadastro de usuário;
4. Realizar teste unitário no cadastro de projetos;
5. Realizar teste unitário de cadastrar novo aluno;
6. Realizar teste unitário de atualizar perfil.
7. Realizar teste de widget para que as funcionalidades possam agir de forma esperada.

**ESCOPO:**

Este Plano de Teste descreve os testes de integração e do sistema que serão conduzidos no Projeto após a integração dos subsistemas e componentes identificados no Plano de Integração da Construção para o aplicativo.

Assume-se que o teste de unidade já forneceu uma cobertura extensiva do código fonte e o teste de todas as interfaces.

O objetivo da montagem é testar a possibilidade e o desempenho. É crítico que todas as interfaces do sistema sejam testadas, bem como o desempenho do sistema nesse estágio antecipado. O teste dos recursos e da funcionalidade do sistema não será conduzido no protótipo.

As interfaces serão testadas:

1. Login do usuário
2. Cadastro de Usuário
3. Cadastro de projeto
4. Cadastro de aluno.
5. Tempo de resposta para login.
6. Tempo de resposta para acesso ao Sistema.
7. Tempo de resposta para o Cadastro de Usuário.
8. Tempo de resposta para alterar a senha do usuário.
9. Tempo de resposta do estudante quando o sistema está carregado com 10 estudantes com login efetuado.
10. Tempo de resposta do estudante quando existem 10 acessos simultâneos ao banco de dados do Catálogo de projetos.

**ESTRATÉGIAS DE TESTE:**

1. **Teste de Interface com o Usuário**

* **Teste de unidade Cadastro de Usuário -** Definição: Especifique o mínimo de informações necessárias para cadastrar um novo usuário no sistema. {Nome: ; Email: ; Lattes: ; Senha: ; Confirmar a senha: }
* **Teste de unidade no Login -** Definição: Especificar o Email e Senha que foi cadastrado. {Email: ; Senha: }
* **Teste unitário no Cadastro de Projetos -** Definição: Especifique o mínimo de informações necessárias para cadastrar um novo projeto no sistema. {ID do Projeto: ; Nome: ; Descrição: ; Nome do Pesquisador: ; Data de Início: ; Data de Término }
* **Teste unitário de Cadastrar Novo Aluno -** Definição: Especifique o mínimo de informações necessárias para cadastrar um novo aluno. {Nome: ; Email: ; Senha: ; Confirmar a senha: }

1. **Teste de Interface com o Usuário**

* Verificar a facilidade de navegação utilizando um conjunto de amostras de telas.
* Verificar se as telas de amostra estão em conformidade com os padrões da GUI.
* O Sistema deve ter fácil utilização e deve ser apropriado para o mercado de destino de estudantes e professores

1. **Teste de Integridade dos Dados e do Banco de Dados**

* Verificar acesso ao Banco de Dados.
* Verificar acessos de leitura simultâneos ao registro.
* Verificar interrupção durante atualizações do Catálogo de projetos.
* Verificar a recuperação correta de atualizações dos dados do banco de dados.

1. **Teste de Desempenho**

* Verificar o tempo de resposta para acesso ao login do sistema.
* Verificar o tempo de resposta para paginação do aplicativo.
* Verificar o tempo de resposta para login.

1. **Teste de Carga**

* Verificar a resposta do sistema quando estiver carregado com 10 estudantes com logon efetuado.
* Verificar a resposta do sistema quando existir 10 acessos simultâneos de estudantes ao Catálogo de projetos.

1. **Teste de Segurança e Controle de Acesso**

* Verificar a segurança de Logon por meio de mecanismos de nome de usuário e senha.

**METODOLOGIA:**

Será utilizado vscode em conjunto com test.dart para os teste unitários e acompanhamento e progresso de qualidade no sistema.

**PARTICIPANTES:**

Crislaine Santos de Macedo

Diana Araujo Santos

**REQUISITOS DE HARDWARE PARA O TESTE:**

Requer Android 4.4 ou superior

**CRONOGRAMA DE TESTE:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Produtos de Trabalho** | **Proprietário** | **Data Comprometida** |
| **Plano de Teste** | Diana Araujo  Crislaine Macedo | 15 de novembro |
| **Ambiente de Teste** | Crislaine Macedo | 18 de novembro |
| **Conjunto de Teste** | Diana Araujo | 23 de novembro |
| **Conjuntos de Dados de Teste** | Crislaine Macedo | 23 de novembro |
| **Scripts de Teste** | Diana Araujo  Crislaine Macedo | 23 de novembro |
| **Relatórios de Defeitos do Teste** | Diana Araujo | 26 de novembro |
| **Resultados do Teste** | Diana Araujo | 26 de novembro |
| **Relatório de Avaliação de Teste** | Crislaine Macedo | 29 de novembro |

**RESULTADO DOS TESTES:**

1. **TESTE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tela** | **Unit** | **Widget** | **Integração** |
| **Login do usuário** | **x** | **erro** | **x** |
| **Cadastro de Usuário** | **x** | **erro** | **erro** |
| **Cadastro de projeto** | **x** | **erro** | **x** |
| **Cadastro de aluno** | **x** | **x** | **x** |

1. **CORREÇÕES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tela** | **Erro Encontrado** | **Corrigido por:** | **Data da correção** |
| **Login do usuário** | TimeoutException after 0:10:00.000000: Test timed out after 10 minutes. dart:isolate \_RawReceivePortImpl.\_handleMessage no teste de Widget. (8) | **João** | **26 de novembro** |
|  | TimeoutException after 0:10:00.000000: Test timed out after 10 minutes. dart:isolate \_RawReceivePortImpl.\_handleMessage no teste de Widget. (8) | **João** | **26 de novembro** |
| **Cadastro de Usuário** | TimeoutException after 0:10:00.000000: Test timed out after 10 minutes. dart:isolate \_RawReceivePortImpl.\_handleMessage no teste de Widget. (8) | **João** | **26 de novembro** |
| **Cadastro de projeto** | TimeoutException after 0:10:00.000000: Test timed out after 10 minutes. dart:isolate \_RawReceivePortImpl.\_handleMessage no teste de Widget. (8) | **João** | **26 de novembro** |
| **Cadastro de usuário** | não cadastra no banco | **Clayton** | **27 de novembro** |

**PROCEDIMENTO DE CONTROLE:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tarefa** | **Esforço (pd)** | **Data de Início** | **Data de Encerramento** |
| **Planejamento de Teste** | 2 | 12 de novembro | 15 de novembro |
| **Desenvolvimento de Teste** | 4 | 19 de novembro | 23 de novembro |
| **Execução de Teste** | 3 | 24 de novembro | 26 de novembro |
| **Avaliação de Teste** | 1 | 29 de novembro | 29 de novembro |

**FERRAMENTAS:**

VSCODE